任天堂 ファミリーコンピュータ

ESF-P0

出代まさしの プリンセスがいっぱい

取扱説明書

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

《使用上の注意》

ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

■精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。
また絶対に分解しないでください。

■端子部分に手をふれたり、水にぬらすなどよごさないでください。故障の原因となります。

■シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

■テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。

■長時間ゲームをする時、健康のため約１時間ごとに10分～20分の小休止をしてください。

■ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必らず抜いておいてください。

もくじ

○ものがたり・・・・・・・P3

○コントローラーの操作方法

・・・・・・・・・・・・・P5

○ゲームの遊び方・・・・・P7

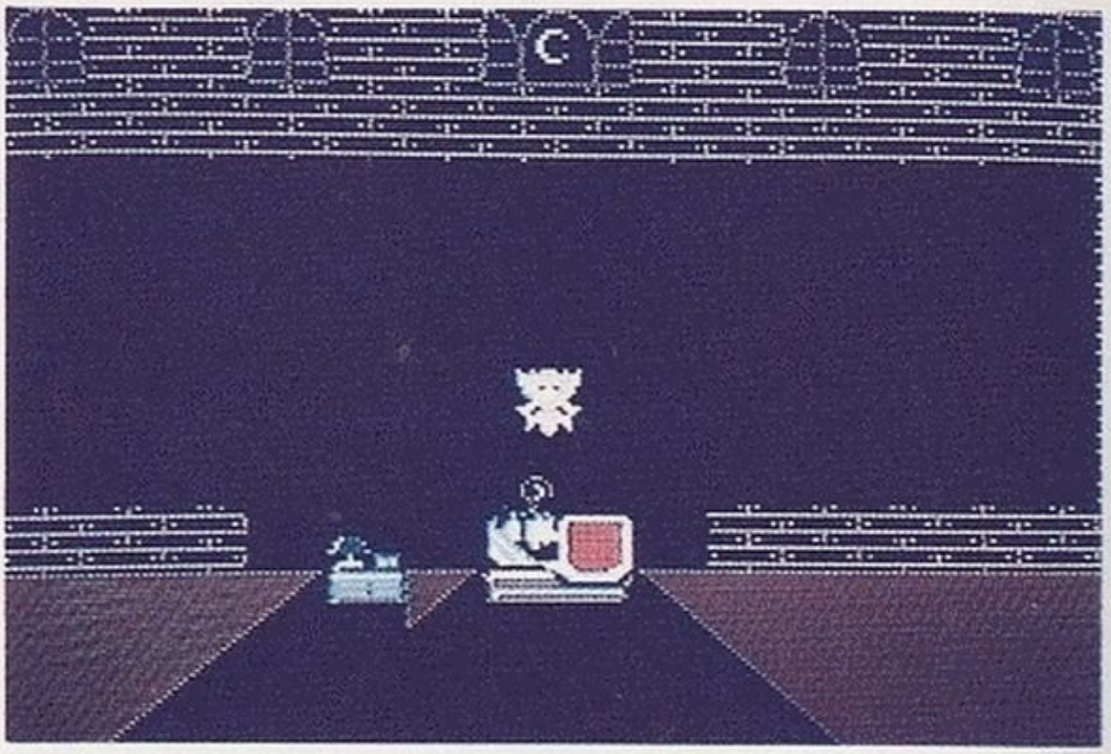
○スーパー・ヨーヨーとは？

・・・・・・・・・・・・・P15

○最終ステージ・・・・・・P17

○アイテム・・・・・・・・P19

○私達がお相手します・・・P23



ある夜、マーシーこと田代まさしが例によって、ヨダレスタイルで寝ているとナント、ナント、枕元にカワイイ妖精が現れたではないですか。ビックリ顔のマーシーに妖精は語りはじめました。
フェアリーランドというおとぎの世界がとってもすっごく性格の悪いウルトラ・マージョとかいう魔界の女王に支配されちゃったから助けてほしい……ってわけ。

マーシーは妖精もカワイイし、かわいそうだと思ったんですが、なんとかマージョって、こわそうだしい～痛いの嫌いだしい～思わず寝たフリしちゃったわけなんです。

ところがさすが神の使い妖精さん、マーシーの性格バッチリ見抜いていて、捕らわれている4人のカワイイプリンセスたちの写真を見せたんです。

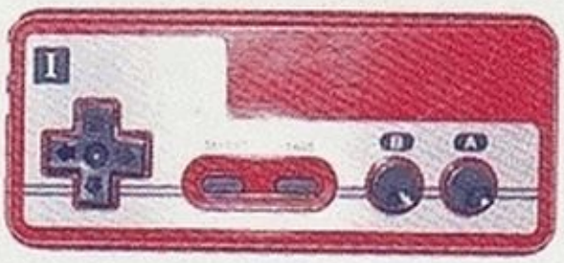
マーシーはムックリ起き上がり力強く一言。「私は困った人を見ると、ほっておけないたちなんです。ハッハッハ……。」

ともあれマーシーの旅は始まったわけです。ハイ。

■コントローラーの操作方法

Ⅰコントローラー使用

Ⓐボタン



✣ボタン　Ⓑボタン

セレクトボタン　スタートボタン

スタートボタン

- 押すとゲームが始まります。
- デモシーンをとばせます。
- ゲーム中に押すと、ヨーヨー・セレクト画面になります。

セレクトボタン

※START・CONTINUEをセレクトします。

✣ボタン
- マーシーをコントロールします。
- ステージ・セレクト画面でステージを選びます。

Ⓐボタン
- マーシーがジャンプします。
- ステージ・セレクト画面で選んだステージを決定します。

Ⓑボタン
- マーシーがヨーヨーを投げます。

Ⅱコントローラーのキーは使用しません。

動くんです。

基本操作

(地上ステージ)

歩く	✚左右	走る	✚左右＋Ⓑ
ヨーヨー	Ⓑ	ジャンプ	Ⓐ
大ジャンプ	✚左右＋Ⓐ＋Ⓑ		
つたの登り降り	✚上下		

(人魚姫ステージ)

浮上	Ⓐ	泳ぐ	✚左右＋Ⓐ
速く沈む	✚下	ヨーヨー	Ⓑ

(マージョ島～浮遊大魔城ステージ)

歩く	✚上下左右		
ジャンプ	Ⓐ	ヨーヨー	Ⓑ

■ゲームの遊び方

おとぎの国には４つのステージがあります。マーシーはそれぞれのステージで、マージョ達に占領されたお城に乗り込み、捕らわれている４人のプリンセス（白雪姫、人魚姫、シンデレラ、おやゆび姫）を助け出さなくてはなりません。しかし、お城までの道のりにはマージョの手下が待ちかまえています。やっとたどりついてもマージョを倒さなければプリンセスを助ける事はできません。ヨーヨーで敵をやっつけると敵はおとぎの国でのパワー源ライフハートに変わります。ライフハートでパワーを貯めて、みごとプリンセスを助け出してください。

1.タイトル画面

デモが終わるとタイトル画面になります。この時、セレクトボタンでSTARTまたはCONTINUEを選んでください。STARTを選んでスタートボタンを押すと、ステージ・セレクト画面になります。

2.ステージ・セレクト

このゲームは4つのステージの順番が自由に選べるマルチスタートです。プレイしたいプリンセスにカーソルを合わせてⒶボタンで決定します。

※助け出されたプリンセスをセレクトすると優しい言葉を投げかけてくれます。

3.ゲームスタート

ステージが決まるとおしゃれなマーシーは、そのステージに合った衣装に着がえて飛び出します。でもイナビカリに浮かび上がるマージョ島を見ると後もどりしてしまうので、Ⓐボタンを押して勇気づけてやってください。

4.コンティニュー

タイトル画面でCONTINUEを選択すると、パスワード入力画面になります。ここではステージをクリアーした時に、プリンセスが教えてくれるパスワードを入力してください。

入力方法…✣ボタンで文字を選択。Ⓐボタンで決定。
※まちがえるとおとぎの国に入れてもらえないよ。

5.画面の見方

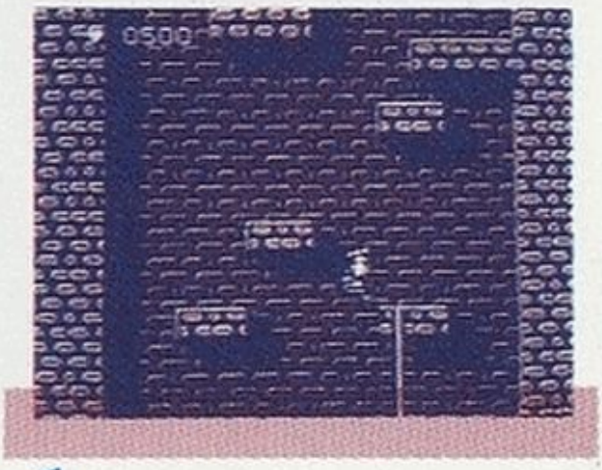
ライフ表示

５００ポイントからスタート。敵をやっつけた時出てくるライフハートを取るとUPしていきます。最大２０００ポイントまで上げられますが、0になると1ミスとなります。

命は大切に！

ミス表示

ミスするたびに表示されます。3回ミスするとゲームオーバーになります。



※マーシーは地面（足場）のない所に落ちると1ミスになります。

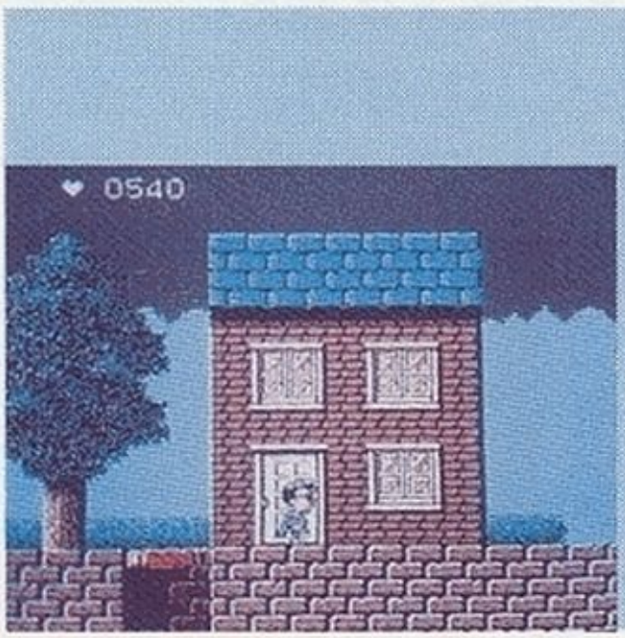
こういうトコ！

あんまり
ミスばかりしてると
お・こ・る・ぞ・！

■これがプリンセス・ワールドだ！

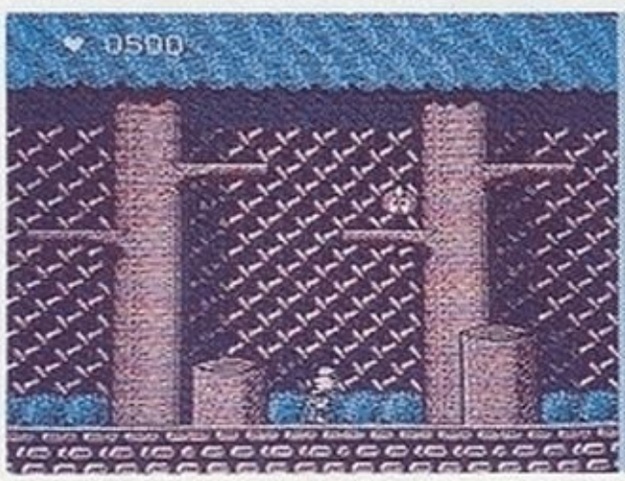
○白雪姫の国

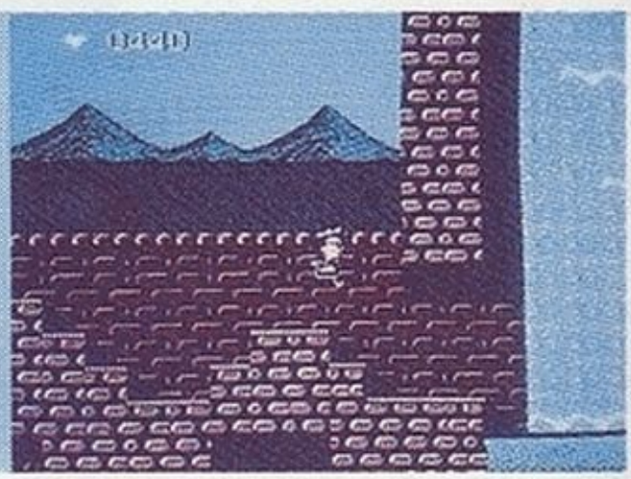
森と山の国。途中の山登りはちょっとつらい。



○シンデレラの国

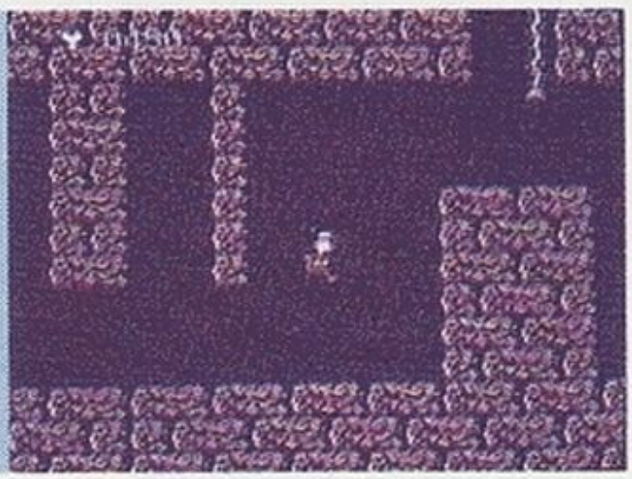
シンデレラが住んでいた町と大きな橋がある。お城に通じる道はマージョに崩されていて登るのはとても難かしい。





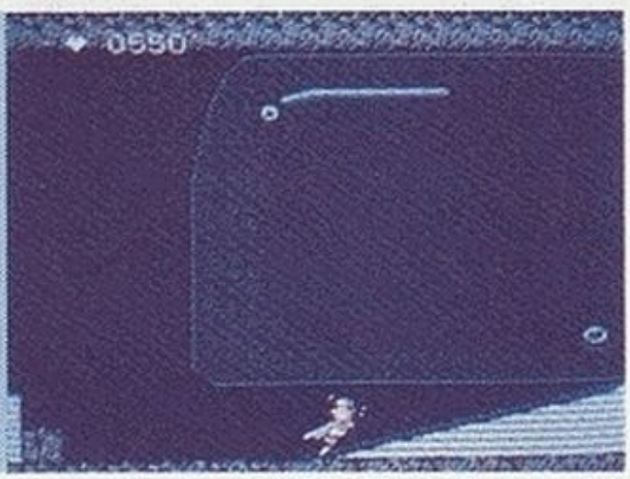
○おやゆび姫の国

女の子にやさしいマーシーはおやゆび姫に合わせてミニサイズになっている。大きな池とモグラのトンネルを通ってお城へ。



○人魚姫の国

海の中の世界だから、当然水中を泳いで行かなければならない。クジラが通せんぼしている所では、思い切って口の中へ……。

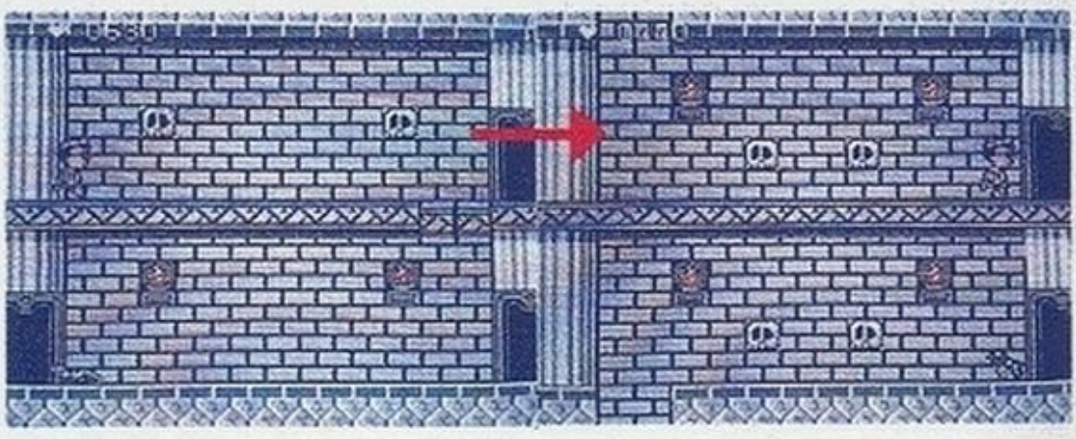


7．お城

各ステージでの目的地。プリンセスが捕らわれている部屋の扉は固く閉ざされていて、そのままでは入る事ができません。どこかにプリンセスを助けにきて、マージョに捕まってしまった人達？がいるはずです。その人達を見つけるとどんな扉も抜ける魔法の水晶がもらえます。しかし、お城の中は迷路になっていて、一方通行の扉やワープする扉などもあり、おいそれと見つける事はできません。迷わないように、部屋の特長を覚えておきましょう。

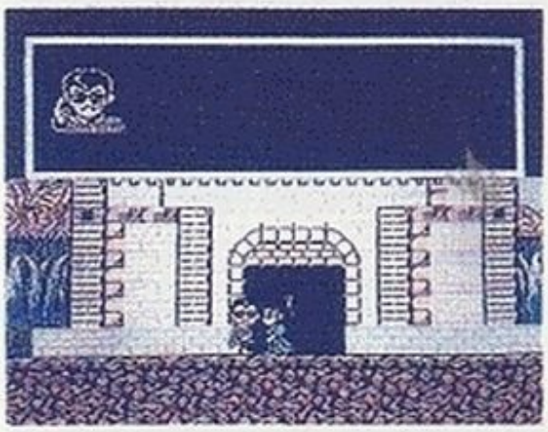
こういう人？を助けるのだ！

一方通行



8. マージョをやっつけろ！

マージョの部屋に入ると、マージョとの戦いが始まります。マージョを倒すと魔法の玉を残して消滅し、ブロマイドにされていたプリンセスが復活します。やったと思ったら大まちがい。時間内にプリンセスをつれて脱出しないと、お城が崩れて一巻の終わり。



お城から脱出するといよいよステージ・エンディングです。お城はもとの美しいお城にもどり、なんとプリンセスが……。

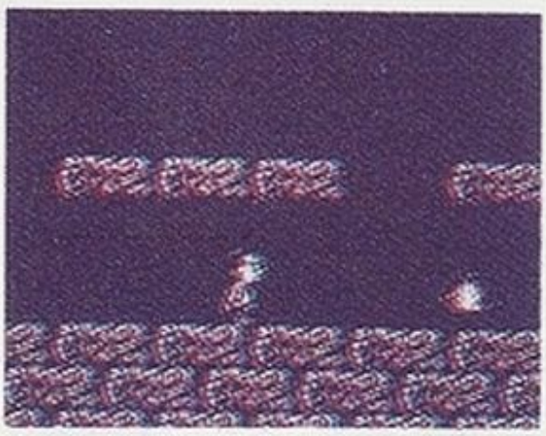
※ステージ・エンディングの時、プリンセスがパスワードを教えてくれます。忘れないようにメモしておきましょう。

■スーパー・ヨーヨー

各ステージでマージョを倒すと、そのステージのマージョの魔法の力が身につきます。ゲーム中ヨーヨー・セレクト面画にすると、手に入れた力が表示されます。

○ファイヤー・ヨーヨー

ヨーヨーの先から火の玉を飛ばして、敵を炎に変えてしまいます。
氷の魔法を使う敵に強い。



○ストーン・ヨーヨー

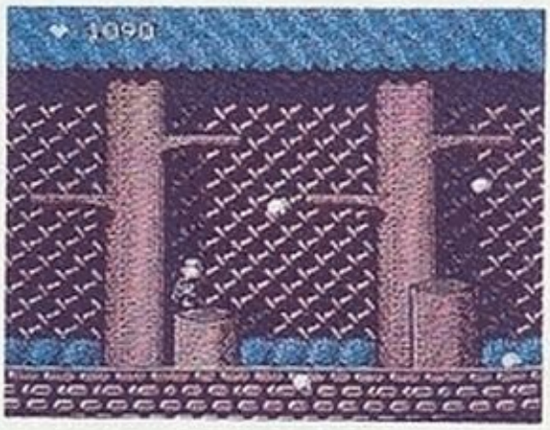
敵を石に変えて一定時間ならふみ台にする事ができます。
炎の魔法を使う敵に強い。

○アイス・ヨーヨー

敵を氷に変えて、一定時間ならふみ台にできます。ストーンの魔法を使う敵に強い。

○プラント・ヨーヨー

Ⓑボタンで発射。もう一度Ⓑボタンを押すと破裂して、広範囲の敵を倒す事ができます。



■最終ステージ

4人のプリンセスを全て助け出すと、いよいよウルトラ・マージョとの対決です。

ヨロイで身をかためたマーシーは力強く？マージョ島へ向かいます。

○マージョ島

とりあえず腕だめし。短かいステージだけど、ここでミスするようではウルトラ・マージョは倒せません。

こいつは何者だ？

○浮遊大魔城

マージョ島の頂上に出るとウルトラ・マージョの浮遊大魔城ははるかかなた。すると不思議な力に引きよせられるように、マーシーは光の玉になって大魔城へ……。

はたしてマーシーはウルトラ・マージョを倒す事ができるでしょうか？

浮遊大魔城はどんなところか？　それは

ひ・み・つ！

自分の目で確かめて

チョンダイ。

でも、１つだけ教えちゃおうかなー。

青い床には乗るな！

デス。

それではみなさん

ごきげんようデシタ！

■アイテム

アイテムはいろいろな所に隠されています。敵をやっつけると出てきたり、ブロックに隠されていたり……。何と画面の外にまで隠されています。

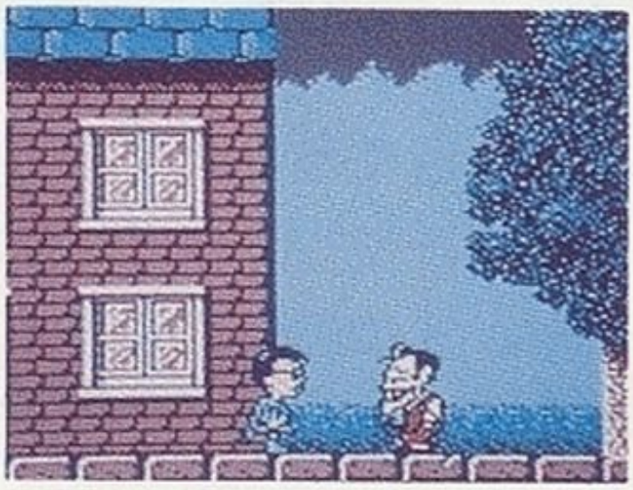
こういうトコ！

画面の外にあるアイテムは、チェーンや糸巻きでヨーヨーのひもを長くすると取る事ができます。

○王冠

これをかぶるとマーシーの攻撃力（ヨーヨーの力）がUP。

こういう人がくれる！



○ライフハート

ライフが10ポイントUP。

○スペシャルハート

ライフが100ポイントUP。

○プリンセス・ブロマイド

ライフが200ポイントUP。

○妖精（ようせい）

1UP。

○プリンセス・リング

持（も）っているとマーシーのダメージが少（すく）なくなる。

○糸巻（いとま）き

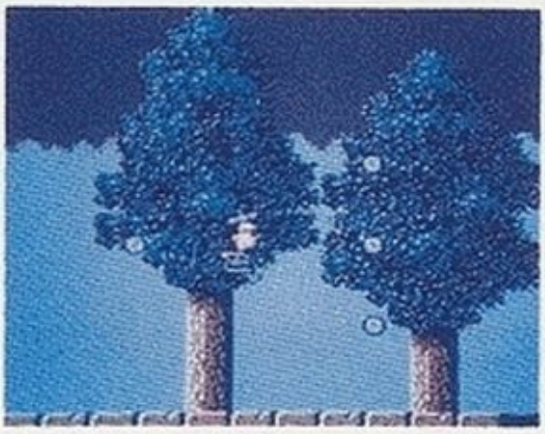
ヨーヨーのひもがのびる。

○デルタ

ヨーヨーが３方向に分裂。

○スペシャルデルタ

ヨーヨーが３方向に加え後ろにも飛ばせる。

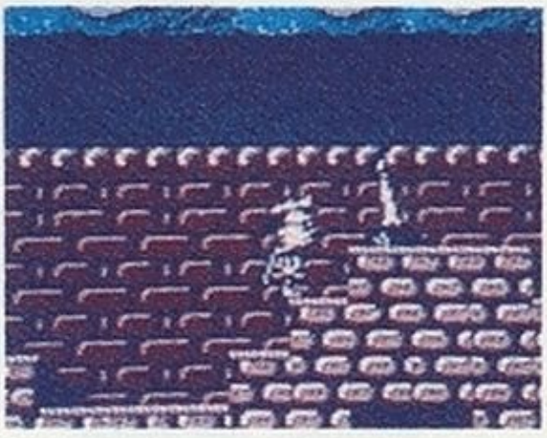


○チェーン

上方向のみヨーヨーのひもがのびる。アイテムセレクト画面でセレクト。

○悩みの種・うわさの種

この種が地面に落ちてくると、なんと！セクシーな足がニョッキリとはえてくる。キック力はバツグン？



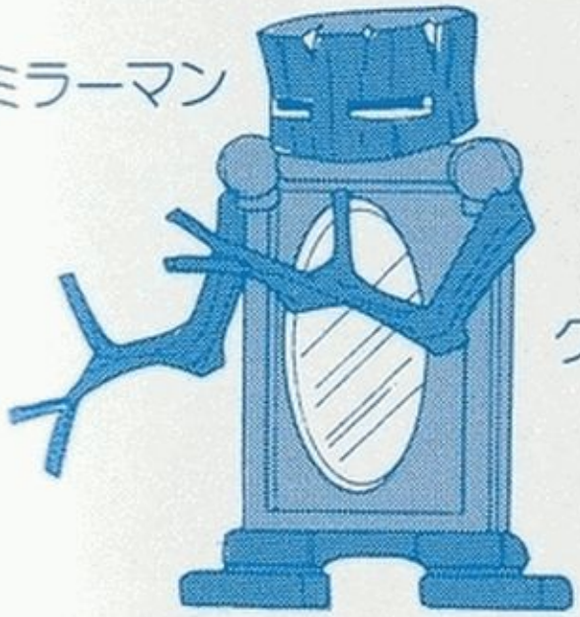
○酒どっくり

うっかり取るとマーシーが酔っぱらってしまう。あんまり激しくマーシーを動かすと気分が悪くなって悪酔いしてしまう。

○TVパーツ

テレビの部品が落ちて来たということは……。

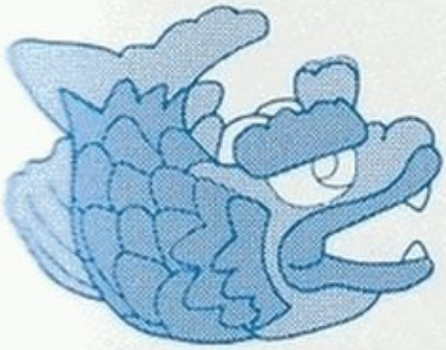
■私達がお相手します。



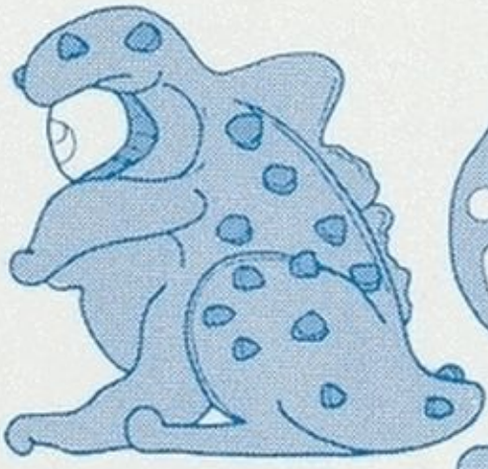
ミラーマン

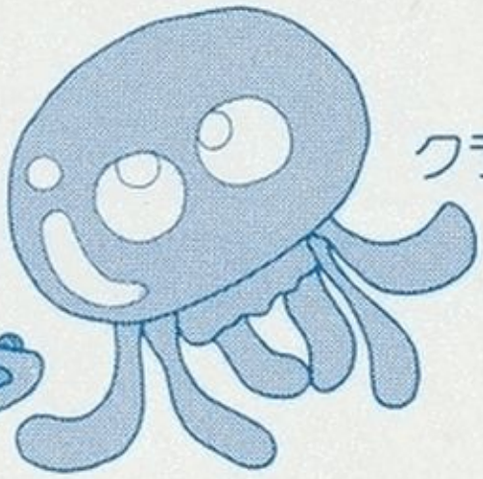
クレイジー・バット

クリスタルロック



ホコシャチ



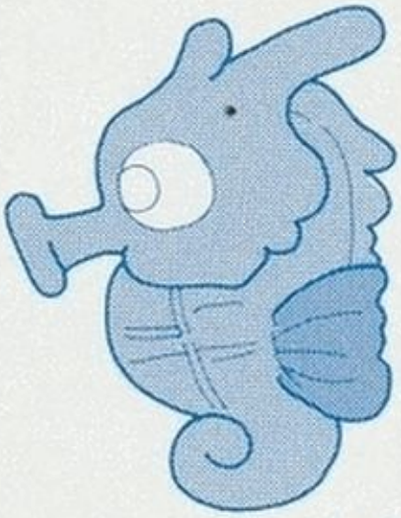


クラゲ

ガマリン

スケルトン

ウォーキング・アップル



オトシゴ

TASHIRO MASASHI

TASHIRO MASASHI

NO

NO

PRINCESS

PRINCESS

GA

GA

IPPAI

IPPAI

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

EPIC/SONY RECORDS

A Division of CBS/Sony Group Inc.

〒107 東京都港区南青山1-1-1 新青山ビル西館8階

直通電話/東京 (03)475-2632